

国際教育eスポーツ連盟ネットワーク



## NASEF Farmcraft® 2025 : 土地需要

チームガイド

チームメンバーと成人ファシリテーター



You are free to copy, distribute, and otherwise share screen images of NASEF Farmcraft®: Land Demand for educational purposes, including training, in-person or online teaching, presentations, review, evaluation, internal Club use, and handouts for related activities. You may not use NASEF Farmcraft® for commercial gain, and may not alter, transform, or build upon them without written permission from the Network of Academic and Scholastic Esports Federations.

Each use from the Network of Academic and Scholastic Esports Federations materials should be attributed as follows: "Reprinted with permission from the Network of Academic and Scholastic Esports Federations."

For any questions, please contact us at [info@NASEF.org](mailto:info@NASEF.org).

## NASEFファームクラフト® 2025: 土地需要

### はじめに

NASEFファームクラフト® は、人気ゲーム「マイクラフト」を活用し、世界の農業課題や、農家が食料・衣類・住居などの物品を供給する仕組みへの理解を深めるためのグローバルな普及・教育プログラムです。8歳から18歳までの生徒を対象に、授業カリキュラムや放課後プログラムに組み込むことが可能です。

プログラムに組み込むことが可能です。対象年齢は8歳から18歳です。

ファームクラフト® 2025: 土地需要は、農業における様々な要素を比較検討し、環境持続可能性、経済的繁栄、食料安全保障の間のトレードオフを理解することに焦点を当てています。今年の土地需要課題では、参加者は作物の非食料用途について学び、それらをバランスさせながら食料安全保障のニーズにも対処する方法を探求します。彼らはプレイします

ファームクラフト® は、住民に対し、一定期間内に食料・衣類・住居の特定目標を提供することを目的としています。

ファームクラフト® 2025: 土地需要チームガイド（以下「本ガイド」）は、本大会に登録し参加する各チーム（そのプレイヤー（「プレイヤー」）及び成人ファシリテーター（「チーム」）を含む）に適用される。

これらの規則は、プレイヤー、チーム、ならびにFarmcraft® 2025: Land Demandの運営に関わるNASEFおよびその関連団体間の契約として機能します。本規則は、競技プレイ、コンテスト参加資格、チーム運営およびロスター規則、プレイヤーの行動規範、コンテストの構造とスケジュール、その他の拘束条項を規定します。

その他の拘束力のある条件を規定します。競技プレイに参加する全てのプレイヤー、成人ファシリテーター、その他NASEF活動に参加する全ての個人（「参加者」）は、競技プレイに参加する前に本規則を読み、同意する必要があります。

NASEF活動（「参加者」）に参加するすべてのプレイヤー、成人ファシリテーター、その他すべての個人は、競技プレイに参加する前に本規則を読み、同意する必要があります。

この標準化されたルールセットにより、コンテスト期間中、全チーム間で公平なゲームプレイと平等な競争環境が確保されます。

幸運を祈ります。楽しんでください！

Farmcraft® : Land Demand、そのルールおよびチームガイドに関するご質問や懸念事項は、[info@NASEF.org](mailto:info@NASEF.org) までメールでお問い合わせください。

## 目次

<b>はじめに</b>	<b>2</b>
<b>行動規範</b>	<b>4</b>
<b>不正行為の報告</b>	<b>4</b>
<b>競技参加資格</b>	<b>5</b>
<b>登録手続き</b>	<b>5</b>
Minecraft Educationへのアクセス - ユーザー名とパスワード	6
Minecraft Educationのダウンロード	6
<b>チーム管理と名簿  チームをどのように管理していますか？</b>	<b>6</b>
チーム規模と複数チーム	6
プレイ場所	6
<b>プログラムのフェーズ：構築チャレンジとレギュラーシーズン</b>	<b>6</b>
ビルドチャレンジ（2025年9月19日～2025年10月17日）	7
レギュラーシーズン（2025年10月10日～2025年12月1日）	7
<b>表彰</b>	<b>7</b>
<b>スケジュール</b>	<b>8</b>
YouTubeライブ配信日程	8
ビルドチャレンジ日程	8
レギュラーシーズン日程	8
<b>チャレンジの提出方法</b>	<b>8</b>
<b>技術要件</b>	<b>9</b>
プレイヤー装備の責任	9
お知らせ	9
メール	9
<b>権利の留保</b>	<b>9</b>

## 行動規範

NASEFは、教育、コミュニティ、産業のリーダーが学業eスポーツの可能性を最大限に引き出すための支援を行います。非営利団体として、NASEFはリーダーと若者がキャリアと専門的スキルを育成できるよう支援します。遊びと学びのユニークな融合。NASEFは研究に基づくアプローチを用い、学業とeスポーツを通じて影響力を発揮しようとする世界中の組織を導きます。生徒が学び、成長し、活躍できる環境を提供するため、関係者全員に向けた行動規範を定めました。

**パートナー、選手、成人ファシリテーター、コーチなど全ての関係者に同じ基準を求めます：eスポーツ環境が誰にとっても優れた支援の場であることを保証すること。**

### For all Players, please read and review the Code of Conduct with your Adult Facilitator.

当競技におけるチームメンバー、成人ファシリテーター、コーチ、またはチームサポーターとして、以下の事項に同意します：

競技の全ラウンドおよびライブイベントに参加する際、以下の事項に同意するものとします：

- すべての人に対して前向きな言葉で話す
- 言葉遣いにおいて他者を尊重すること
- ユーザー名やニックネームは慎重に選ぶこと
- 嫌がらせを避けること（同意は常に明確であるべきです）
- 言葉遣いを考え、言葉による嫌がらせを避けること
- すべての人のパーソナルスペースを尊重しましょう
- 言葉と行動で他者に敬意を示しましょう
- あらゆる人々を受け入れましょう
- 前向きで励みになる言葉遣いを心がけましょう
- 手を出さないでください&暴力的な表現は絶対にしないでください
- あなた自身や他人の個人情報は秘密にしておくこと
- 互いにフェアにプレイすること
- 対戦相手チームと結託して「システムを悪用」しないこと
- 不正行為のためのハックやエクスプロイトをインストールしないこと
- ゲームのバグを利用して有利になろうとしないこと
- 常に法律を遵守すること
- 試合への賭けを行わない
- 誰に対しても賄賂を渡さないこと - 正しい方法で勝利を掴むこと
- 祖母の前で言えないことは、ネットでも言うな
- 言葉で人を励まし、傷つけるな
- チームメイト、対戦相手、そして彼らの所有物を尊重せよ
- 出場停止処分を受けた場合は、その期間を全うし教訓を学べ

## 不正行為の報告

他のチーム、成人ファシリテーター、またはNASEF関連団体によるいかなる不正行為も経験された場合は、[このフォーム](#)を使用してその事象を報告してください。NASEFコミュニティの安全と

あらゆる背景を持つ個人に開かれた場となるよう努めています。このフォームは、チームメンバー、成人ファシリテーター、観客など、どなたでも記入できます。

**It's important to create a supportive, fun and competitive environment. If you see or observe anything outside the Code of Conduct, speak up. Tell your Adult Facilitator or NASEF.**

## コンペティション参加資格

Farmcraft®: *Land Demand*に参加するには、チームメンバー全員が以下の基本要件を満たす必要があります：

- NASEFウェブサイトでの登録を完了すること。登録フォームは必ず成人ファシリテーター（教育者、保護者または後見人）が記入する必要があります。成人ファシリテーターは複数のチームを登録できます。  
チームを登録できます。登録フォームには参加予定のプレイヤー総数を必ず記載してください。
- 成人ファシリテーターは担当チームに対して責任を負います。
- ジュニア部門およびシニア部門への登録時点で、各チームメンバーは8歳から18歳の間でなければなりません。
- チームは最低1名、最大4名で構成されなければなりません。
- 登録および共同出場のため、チームメンバー全員が同一国に居住している必要があります。
- 選手は複数のチームに登録することはできません。
- 各チームメンバーはチームガイドを読み、同意する必要があります。
- 大会期間中、エントリーは以下の条件を満たす必要があります：
  - 自身のオリジナル作品でなければならない。
  - 以下の内容を含んではいけません：
    - わいせつまたは不快な内容；
    - 不必要に暴力的、または特定の民族・人種・性別・職業・年齢層を貶める内容；
    - いかなる形態の憎悪や憎悪団体を支持するもの；
    - プライバシーを侵害するもの；または
    - 適用される法律に違反するもの
- 各チームメンバーは、チームとして競技に参加する資格を得るために、保護者の承認を得ている必要があります。

**Teams of 2-4 are highly encouraged to build collaboration skills!**

### 部門

- ジュニア部門：8～13歳
- シニア部門：13～18歳

### 登録手続き

成人ファシリテーターは、教育者、保護者、コーチなどが務めることができます。登録時点で18歳以上である必要があります。成人ファシリテーターは、競技会期間中、NASEFとのすべての連絡を担当します。

[登録手続きにおいて](#)、成人ファシリテーターは以下のチーム情報を提供します：

成人ファシリテーターの氏名（名・姓）メールアドレス  
都市 州/県 国  
郵便番号（任意）  
学校/組織名

チーム名  
Minecraft Educationライセンスをご請求の場合、必要なライセンス数（数量に限りがあります）  
対象となる生徒の総人数  
Farmcraftの提出物をどのようにアップロードしますか

## Minecraft Educationへのアクセス - ユーザー名とパスワード

登録されたチームメンバー全員が、大会期間中にMinecraft Educationを利用するためのアクセス権が必要です。必要に応じて、大人のファシリテーターは自身と参加プレイヤー用の無料ライセンスを申請できます。NASEFではライセンス数が限られています。

登録プロセスにおいて、成人ファシリテーターは申請するライセンス数を明記します。成人ファシリテーターにはinfo@nasef.org からメールが届き、Minecraft Education のインストールリンクと固有のユーザー名・パスワードが記載されます。ファシリテーターはこれらの情報を各プレイヤーと共有する必要があります。プレイヤーは初回ログイン時にパスワードを変更してください。パスワードはプレイヤーがアカウント情報を受け取った後は、誰も共有できません。

全参加者は、NASEF Farmcraft® 2025: *Land Demand* の全期間中、Minecraft Education にアクセスできます。ライセンスは2025年12月1日に期限切れとなります。

## Minecraft Educationのダウンロード

チームメンバーがライセンスを受け取ったら、以下の手順でMinecraft Educationアカウントにアクセスできます：

- <https://education.minecraft.net/get-started/download/> にアクセスしてください
- PC、iPad/iPhone/iPad、Chromebook、またはAndroidスマートフォンにMinecraft Educationをダウンロードしてください。
- Minecraft Educationアカウントでログインしてください

## チーム管理と名簿| チームをどのように管理しますか？

Farmcraft®: *Land Demand* におけるチームの作成は、大人のファシリテーターが担当します。

Googleフォーム経由で登録されたチームは、ビルドチャレンジとレギュラーシーズンチャレンジに参加できます。登録は2025年11月25日（火）まで受け付けます。

### チーム規模と複数チーム

各チームは1名以上4名以下で構成する必要があります。大人のファシリテーターは、Farmcraft®: *Land Demand* に複数のチームを登録できます。

### プレイ場所

Farmcraft®: *Land Demand* 開催中、チームメンバーは自宅、学校、または

地域コミュニティ組織。チームメンバーは同一の場所から参加する必要はありませんが、同一の国から参加する必要があります。Farmcraft®: *Land Demand* の全イベントはオンラインで開催されます。

## プログラムの構成：ビルドチャレンジとレギュラーシーズン

Farmcraft® 2025: *Land Demand* は2部構成です。登録チームは全てビルドチャレンジとレギュラーシーズンへの参加資格を有します。レギュラーシーズン参加にビルドチャレンジの参加は必須ではありませんが、ビルドチャレンジは競技課題の基礎知識を習得する設計となっているため、参加が推奨されます。

## ビルドチャレンジ（2025年9月19日～2025年10月17日）

- ビルドチャレンジでは、Minecraftのどのバージョンでも使用可能です。
- ビルドチャレンジ期間中、教育者向けに授業計画が提供され、カリキュラムやその他の計画に組み込むことが可能です。標準版（いわゆる「バニラ」）のMinecraftゲーム内では、参加者はプログラムチームの教育者からのプロンプトを活用し、創造性を発揮して農場や農業システムを構築することが推奨されます。プログラムチームの教育者からのプロンプトを活用し、創造性を駆使して農場や農業システムを構築することが推奨されます。
- すべてのチームは、農業の概念を理解し、Minecraftのコツやテクニックを得るために、当社のストリームを視聴することをお勧めします。各ストリーム動画は、Farmcraftウェブサイトで再生可能になります。ウェブサイトで視聴可能になります。
- 全チームは提出物をGoogleフォームにアップロードする必要があります。Googleフォームは2025年9月10日より利用可能となります。

## レギュラーシーズン（2025年10月10日～2025年12月1日）

- レギュラーシーズン中は、チームはMinecraft Education版を使用する必要があります。
  - 参加者の一人が、公式のFarmcraft® 2025: Land Demandワールドファイルをダウンロードし、チーム用にマップをホストする必要があります。
- レギュラーシーズン中、参加者はカスタムFarmcraftワールド（農業の実情、作物の品種、食料供給をモデル化したMinecraftの改変版）へのアクセス権が付与されます。シーズンを通じて、参加者は学習目標を教える特定の課題に直面します。
- 全チームは、チームの提出物をGoogleフォームにアップロードする必要があります。複数回の提出が可能です。
- 賞品対象となるには、レギュラーシーズン3つのチャレンジ全てを完了する必要があります。

## 賞品

### 1位

ジュニア部門およびシニア部門：優勝チームには、250米ドルの賞金、NASEF Farmcraft公式認定証が授与され、NASEFのウェブサイトおよびソーシャルメディアで紹介されます。

### 2位

ジュニア部門&シニア部門：各優勝チームには賞金200米ドル、NASEF公式ファームクラフト認定証が授与され、NASEFウェブサイトおよびソーシャルメディアで紹介されます。

### 第3位

ジュニア部門およびシニア部門：各優勝チームには、100米ドルの賞金、NASEF Farmcraft公式認定証が授与され、NASEFのウェブサイトおよびソーシャルメディアで紹介されます。

### 抽選

全ディビジョンから無作為に選ばれた7チームが、レギュラーシーズンの基準を達成した場合、各チームは50米ドル相当の賞金を獲得し、チームメンバーで分配する。

### 全参加者

NASEF Farmcraft 2025: Land Demandに参加した全参加者は、公式Farmcraft参加証明書を受け取ります。

## スケジュール

- 登録期間：2025年9月1日（月）～2025年11月25日（火）
- ビルドチャレンジ：2025年9月10日（水）～10月17日（金）
- レギュラーシーズン：2025年10月2日（水）～2025年12月1日（月）
- 登録締切：2025年11月25日（火）
- 表彰式ライブ配信：2025年12月3日（水）

### YouTubeライブ配信日程

- 打ち上げ&ビルドチャレンジ#1 ストリーム：2025年9月10日（水） 午後2時（太平洋時間）／午後5時（東部時間）
- ビルドチャレンジ#2 概要：2025年9月24日（水） @ 午後2時 PT / 午後5時 ET
- ビルドチャレンジ#3 概要：2025年10月8日（水） 午後2時（太平洋時間）／午後5時（東部時間）
- ワールドローンチ&レギュラーシーズンチャレンジ#1：2025年10月22日（水） 午後2時（太平洋時間）／午後5時（東部時間）
- レギュラーシーズンチャレンジ#2 概要：2025年11月5日（水） 午後2時（太平洋時間）／午後5時（東部時間）
- レギュラーシーズンチャレンジ#3 概要：2025年11月19日（水） 午後2時（太平洋時間）／午後5時（東部時間）
- 表彰式配信：2025年12月10日（水） @ 午後2時 PT / 午後5時 ET

### ビルドチャレンジ日程

- ローンチ&ビルドチャレンジ#1 ストリーム：2025年9月10日（水）
- ビルドチャレンジ#1 提出期限：2025年9月19日（金）
- ビルドチャレンジ#2 ストリーム：2025年9月24日（水）
- ビルドチャレンジ#2 提出期限：2025年10月3日（金）
- ビルドチャレンジ#3 配信日：2025年10月8日（水）
- 全てのビルドチャレンジ及びビルドチャレンジ#3の提出期限：2025年10月17日（金曜日）

### レギュラーシーズン日程

- ファームクラフト：土地需要ワールドローンチ&レギュラーシーズンチャレンジ#1 ライブ配信：2025年10月22日（水）
- レギュラーシーズンチャレンジ#2 ライブ配信：2025年11月5日（水）
- レギュラーシーズンチャレンジ#2 締切：2025年11月14日（金）
- レギュラーシーズンチャレンジ#3 ライブ配信：2025年11月19日（水）
- 全レギュラーシーズンチャレンジおよびチャレンジ#3提出期限：2025年12月1日
- 授賞式ライブ配信：2025年12月10日（水）

## チャレンジの提出方法

ビルドチャレンジとレギュラーシーズンチャレンジは、動画またはブログ形式で提出可能です。動画提出の場合、任意の動画キャプチャツールを使用できます。推奨ツールについては[技術要件セクション](#)を参照してください。ブログを選択する場合は、自身のビルドについて論じ、チャレンジガイドの質問に回答し、プロジェクトの写真を添付してください。ビルドチャレンジの提出にはこちらのGoogleフォームをご利用ください。（Googleフォームは2025年9月10日より利用可能）

レギュラーシーズンのGoogleフォームとリーダーボードは、2025年10月22日（水）に公開されます。

## 技術要件

全チームメンバーは、選択したセットアップ（コンピューターハードウェア、周辺機器、インターネット接続、電源を含む）の性能確保に責任を負います。

Farmcraft®: *Land Demand* の技術要件には、以下が含まれますが、これらに限定されません：

- Minecraft Education
- PC、iPad/iPhone/iPad、Chromebook、Androidスマートフォンにインストール可能。[詳細](#)はこちらを参照。
  - 上記で説明した通り、NASEFは無料のMinecraft Educationライセンスを限定数用意しており、登録チームに対し、指定された制限範囲内で、かつイベント

登録を通じてリクエストされた場合に提供されます。 ●

ビデオキャプチャツール（例：

- [Loom](#)
  - [ScreenPal](#) (旧称Screencast-o-matic)
  - [Clipchamp](#) (PC版)
  - [Canva](#)
  - [PowerPoint](#)
  - [Xbox Gamebar](#) (PC)
  - [QuickTime](#) (Mac)
  - [Vimeo](#) (無料オプション/ウェブベース)
  - お好みの別のオプション
- インターネット接続と電源

## プレイヤーの機器に関する責任

すべてのプレイヤーは、コンピューターハードウェア、周辺機器、インターネット接続、電源など、選択した設定のパフォーマンスを確保する責任があります。

## お知らせ

[NASEF Farmcraft® ウェブサイトにて](#)、重要なお知らせ、一般情報、およびチャレンジの詳細を確認できます。ウェブサイトとメールはチーム向けの情報拠点として機能します。

## メール

大会期間中、イベントの最新情報、セッション、NASEFに関する一般情報は、成人ファシリテーター宛にメールで配信されます。

## 権利の留保

NASEFは、Farmcraft® チームが判断するところにより、不正行為、技術的障害、人的ミス、またはNASEFの管理下内外のその他の要因により、コンテストの公正性または適切な運営が損なわれる場合、コンテストまたはその一部を中止、中断、および/または変更する権利を留保します。コンテストがこのように終了された場合、NASEFは、当該コンテストの勝者を、不正行為の疑いがない参加者の中から決定する権利を留保します。

不正の疑いがない参加者の中から当該競技の勝者を決定する権利を留保します。